# 类

### 声明类

类通过下面方式进行定义。这是一个类声明，类本体包含构造器初始化新的对象，以及方法声明对象的行为。

你也可以在开头增加public，private修饰器，从而类的第一昂变得非常负载。修饰器决定了其他类能够获取基类的哪些部分。节后会在后面介绍。

总体上，类声明包括：

1. 修饰器，private，public；
2. 类名字
3. 基类名字，只能单继承
4. 实现接口
5. 类本体

### 声明成员变量

域声明包含三个部分，修饰器，域类型，域名字

### 类型：

如果想要将一个方法传递给方法，那么使用要给lambda表达式，或者方法接口

### 任意数量的参数：

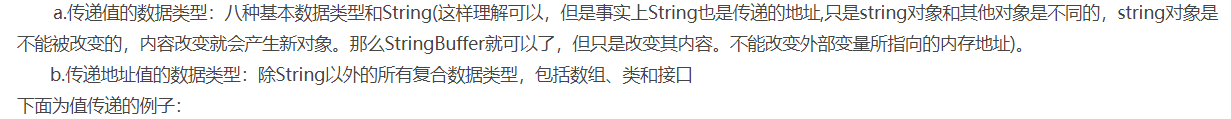
你可以使用来将任意数量的值传递给方法。

为了使用varargs，你使用...，一个空格，以及参数名字。

你可以看到，在方法内部，corners就想一个数组。

### 按值传递：

https://blog.csdn.net/a329661511/article/details/78474763



### 传递引用数据类型变量：

引用数据类型变量，比如没对象也是pass by value，这意味着当方法return，传入的引用任然指向之前的对象。